NES-PR-NOE

Panic Restaurant™

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

HOW TO PLAY

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM®

TAITO®
TAITO CORPORATION

TAITO®

TAITO CORPORATION

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System®

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM®

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

SPEISEKARTE

Chaos im Panic Restaurant.....$4

Kontrolltasten.....$6

Cookies Feinde.....$8

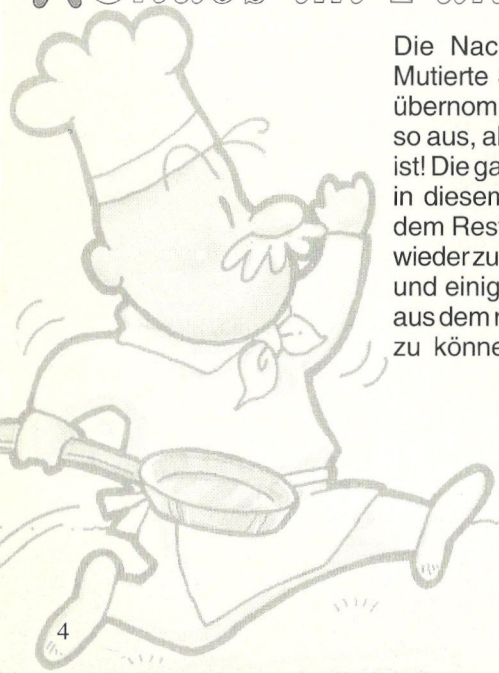
Brauchbare Gegenstände.....$9

Das Restaurant.....$10

Besondere Ereignisse.....$12

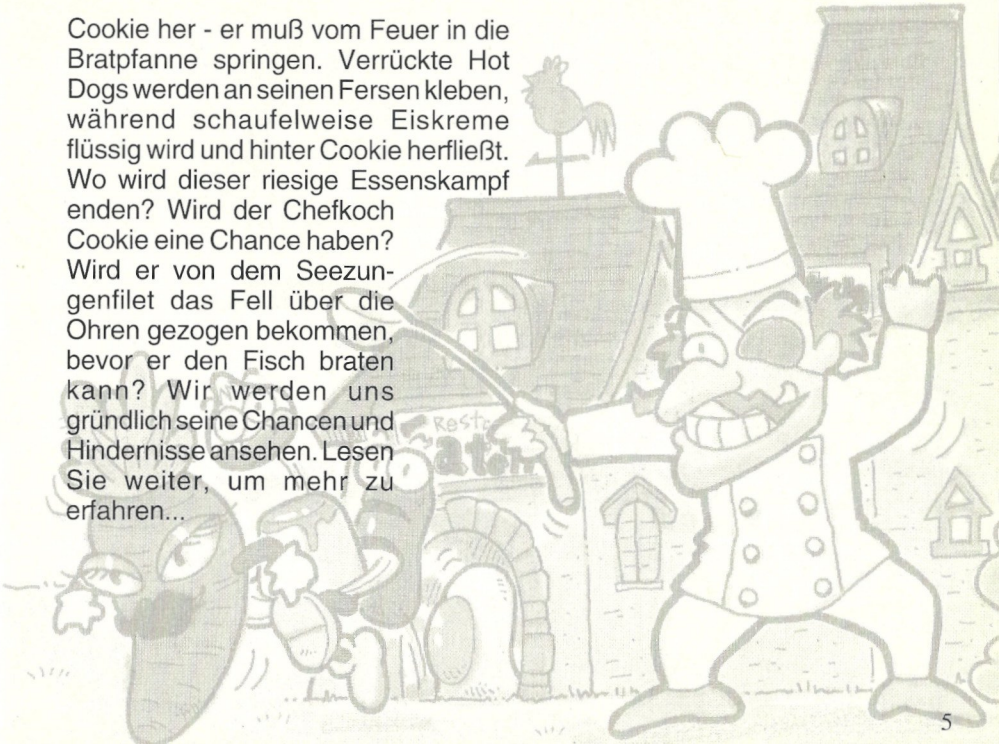
Spieltips.....$14

Chaos im Panic Restaurant



Die Nachricht ist gerade hereingekommen! Mutierte Speisen haben das Eaten Restaurant übernommen. Sie haben richtig gehöt - es sieht so aus, als ob das Fleisch hinterhältig geworden ist! Die ganze Situation stinkt nach Fisch. Gerade in diesem Moment steht Chefkoch Cookie vor dem Restaurant, bereit das übergroße Gemüse wieder zurechtzustutzen. Nur mit einer Bratpfanne und einigen Küchengeräten bewaffnet, hofft er, aus dem rebellischen Essen Hackfleisch machen zu können. Es könnte dreckig werden, wenn Cookie die verdorbenen Hühner und die verfaulten Eier angehen wird. Hühner aufschneiden ist ein ekliger Job, und das ist längst nicht alles was zu tun ist. Sogar die Küchengeräte sind hinter

Cookie her - er muß vom Feuer in die Bratpfanne springen. Verrückte Hot Dogs werden an seinen Fersen kleben, während schaufelweise Eiskreme flüssig wird und hinter Cookie herfließt. Wo wird dieser riesige Essenskampf enden? Wird der Chefkoch Cookie eine Chance haben? Wird er von dem Seezungenfilet das Fell über die Ohren gezogen bekommen, bevor er den Fisch braten kann? Wir werden uns gründlich seine Chancen und Hindernisse ansehen. Lesen Sie weiter, um mehr zu erfahren...



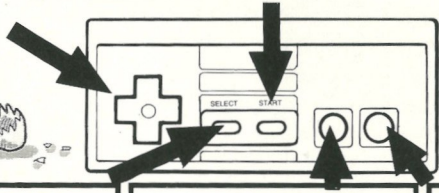
DIE KONTROLLEN

CONTROL PAD

In einem letzten Interview gab Cookie an, daß er sich nach rechts bzw. links bewegt, wenn man die Kontrolltasten drückt. Er kann sich auch ducken, wenn man die Richtungstasten nach unten drückt.

START KNOPF

Um das Spiel am Anfang zu Beginnen oder während des Spiels zu unterbrechen (Pausenfunktion), drücken Sie Start. Cookie beginnt seine Rettungsmission im Level 1.



SELECT KNOPF

Der Select Knopf bringt Cookie aus dem Bonus Level zurück ins Restaurant.

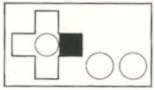
B-KNOPF

Cookie kann gegen die Essensarmee verschiedene Waffen einsetzen. Um mit einer der Waffen anzugreifen, nähert man sich dem Feind und drückt den Knopf mehrmals.

A-KNOPF

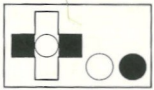
Nachforschungen haben ergeben, daS Cookie springt, wenn Knopf A gedrückt wird. Wenn man Knopf A und die Richtungspfeile drückt, springt Cookie in eine bestimmte Richtung.

COOKIE BEWEGEN

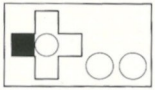


nach rechts gehen

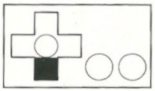
Springen



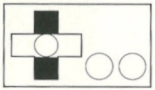
zur rechten oder linken Seite springen



nach links gehen

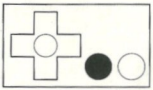


ducken



nach oben oder unten klettern

(auf Leitern und anderen Dingen)



angreifen

(üblicherweise benutzt er die Bratpfanne)

KOCHENDE FEINDE

Cookie erzählte dem Berichterstatter, daß er mit normalen Küchengeräten gegen die Futter-Armee vorgehen will.

Er will diese Gegenstände im Eaten's finden und als Waffen einsetzen, bis er ein Leben verliert.

1. DIE BRATPFANNE

Cookie benutzt sie normalerweise als Waffe. Wenn er also eine seiner Spezialwaffen verliert, bekommt er die Bratpfanne zurück.

2.DER LÖFFEL

Cookie hat mit dem großen Löffel eine größere Reichweite. Wenn er ihn bekommen hat, kann er nach den Feinden schnappen, bis er ein Herz verliert.

3. DIE GABEL

Cookie übersteht gefährliche Zonen mit Hilfe der Gabel. Er kann Gegner fertig machen, indem er auf sie springt.

4. TELLER

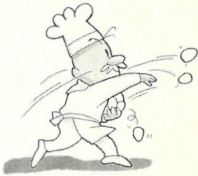
Cookie hat angekündigt, daß er Teller gegen seine Gegner werfen wird. Dies geschieht durch Knopf B und die Richtungstasten.

5. DER TOPF

Cookie benutzt den Topf um seinen Kopf zu schützen. Wenn er den Topf trägt, ist er unverwundbar und dreht sich für eine Weile.

6. EIER

Diese seltenen Eier gibt es im Eaten. Sie nützen gegen eine bestimmte Art von Feinden, die sie treffen werden.



NÜTZLICHE GEGENSTÄNDE

Wir haben soeben den Bericht bekommen, daß der letzte Besucher des Eaten Restaurants einige Geschenke für Cookie versteckt hat.

Diese Person muß gewußt haben, daß Cookie eines Tages zurückkehren würde. Hier mehr darüber:

KOCH-HUT

Der Reporter berichtet, daß Cookie ein extra Leben bekommt, wenn er den Kochhut findet.

ZUCKER

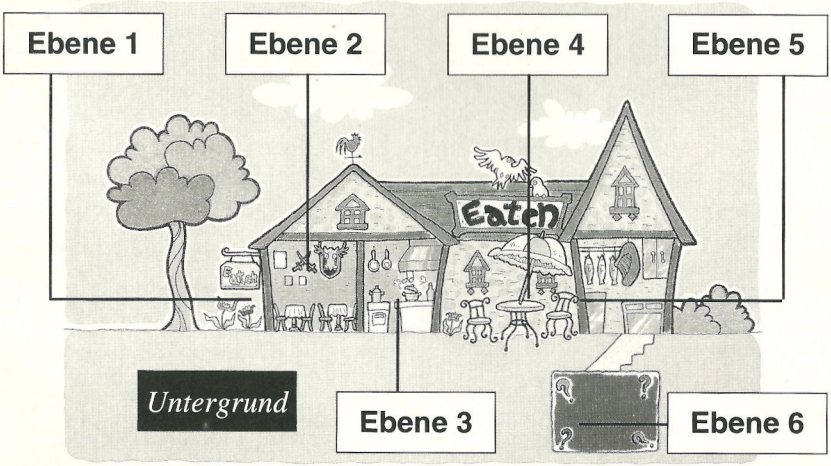
Untersuchungen haben gezeigt, daß Zucker Cookies Herzskala auffüllt.

LOLLI-POP

Cookie beginnt mit zwei Herzen, doch ein Lollipop addiert ein weiteres Herz dazu.

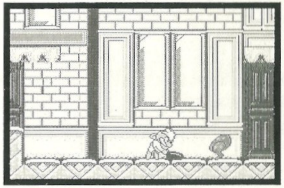
DAS RESTAURANT

Das Eaten Restaurant heute morgen. Jetzt, wo Cookie das Betreten des Restaurants bevorsteht, stellt sich eine sonderbare Stille ein. Er muß sich von der ersten zur sechsten Ebene kämpfen.



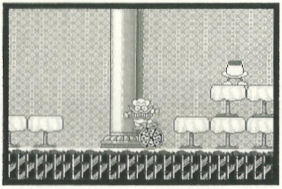
Ebene 1: *Garten*

Cookie muß zunächst durch den großen Garten des Eaten und dann den Eingang überwinden. Er wird Hot Dogs, Hühnerbeinen, verrückten Karotten und Eierspeisen begegnen.



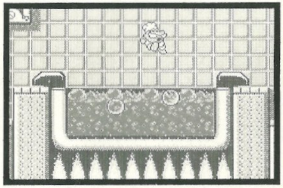
Ebene 2: *Eßraum*

Im Eßzimmer warten Speisereste, um auf Cookie zu springen. Er muß Pizzas, Zwiebeln und Äpfeln ausweichen, während er über Tische und Theken springt.



Ebene 3: *Küche*

In der Küche wird die Gefahr größer – siedende Wassertöpfe und Gaskocher machen es zu einer heißen Sache für Cookie. Er wird von Kaffetassen und Toastern gejagt.



Ebene 4: *Hof*

Ein Grillfest – mit Cookie auf der Speisekarte! Gartenstühle sind hier hinter ihm her.

Ebene 5: *Kühlraum*

Einige der vielen Gefahren sind hier der rutschige Boden, gefrorene Spieße, herunterstürzende Fische und fließende Eiskreme.

Ebene 6: *Kellergeschoß*

Um sein Restaurant für immer zurückzugewinnen, muß Cookie in den Keller gehen und den verrückten Chefkoch besiegen.

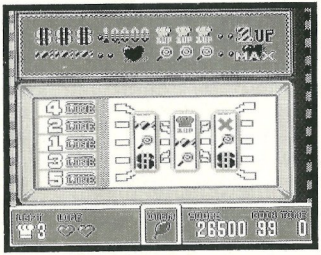
BESONDERE EREIGNISSE

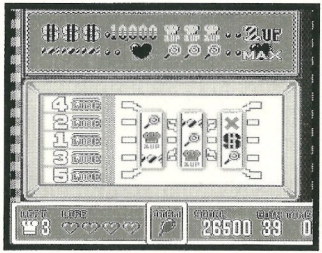
Wenn Cookie besonders aufpaßt, dann wird er es schaffen, Bonus-Level zu finden. In diesen Bonus-Leveln kann Cookie Punkte, Leben oder Energie gewinnen. Alles was er zu tun hat, ist sein Glück in verschiedenen Spielen zu versuchen.

1. Slot-Machine

Unser Reporter im Haus berichtet gerade, daß die Slot-Machines im Restaurant noch funktionieren! Dies ist eine sehr gute Nachricht für unseren Held. Jedesmal, wenn Cookie einen Feind besiegt, wird ein Geldstück erscheinen. Er muß diese Geldstücke sammeln, und sie an den Slot-Machines zu benutzen.

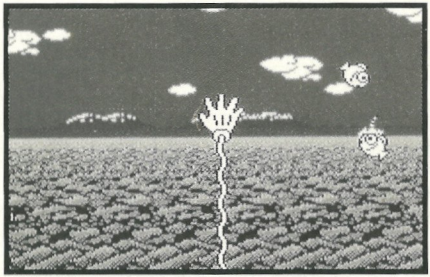
Wenn eine Slot-Machine erscheint, drücken Sie A um das Geld einzuwerfen. Dann drücken Sie Knopf B um die Maschine zu starten. Cookie kann das Spiel verlassen, wenn er den Select Knopf drückt. Dies wird ihn wieder dorthin bringen, wo er gewesen ist.





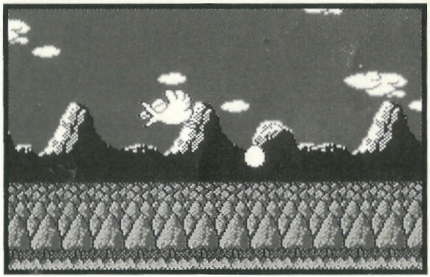
2. Fischen

Cookie bekommt 100 Punkte für jeden Fisch, den er fangen kann. Drücken sie A oder B, um nach einem Fisch zu greifen. Er darf den schwarzen Fisch NICHT berühren - er würde explodieren und dies würde den Bonus-Level beenden. Cookie hat zwischen 15 und 20 Sekunden, um zu fischen, dann kehrt er zum Eaten zurück. Unser Held sollte nicht zu hastig greifen - der schwarze Fisch erscheint, wenn er als letztes erwartet wird.

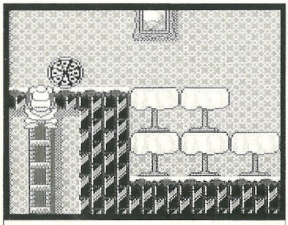


3. Gebratene Eier

In diesem Bonus-Level wird Cookie Eier in seiner Bratpfanne fangen. Benutzen Sie die Kontrolltasten um die Pfanne nach links und nach rechts zu bewegen. Cookie darf die schwarzen Eier nicht fangen, sie sind verfault. Schwarze Eier werden Cookie aus der Bonus-Runde werfen. Er hat zwischen 15 und 20 Sekunden Zeit, um so viele Eier zu fangen wie er kann. Ein Ei ist 100 Punkte wert.

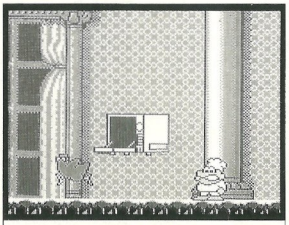


SPIELTIPS



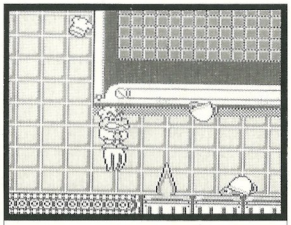
EIN GUTER KOCH IST GEDULDIG

Cookie sollte langsam und geduldig sein. Wenn er zu schnell ist, wird er sicher Fehler machen. Im Eßram muß Cookie auf die Tische achten. In der Küche kann er direkt auf einen Kocher laufen. Der Kühlschrank ist sehr rutschig und gefrorenen Fische fallen von überall herunter. Dies sind nur einige Gründe für die Geduld.



WÄHLEN SIE IHRE WAFFEN SORGFÄLTIG

Cookie braucht nicht alle Spezialwaffen, die er findet. Einige Waffen werden ihm nur Ärger bringen. Unser Held muß verschiedene Methoden ausprobieren, wann er etwas aufnehmen sollte und wann nicht. Einige Feinde können nur mit einer bestimmten Waffe besiegt werden.



ACHTEN SIE AUF DIE "OBERMOTZE"

Die Level-Bosse bewegen sich und kämpfen in einer bestimmten Weise. Wenn Cookie diese Art beobachtet, wird es für ihn viel leichter sein, den Boss zu besiegen. Die Bosse, die besiegt werden müssen, sind Popcorn Pete, Microwave Mick, Willy Wok, Patty O'Burger, Frozen Fritta und natürlich Ohdove, der verrückte Chefkoch.

⚠ WARNUNG ⚠

NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET!

Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System™ (NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen Defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere Informationen wenden Sie Sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.

I K 20903

TAITO®

TAITO CORPORATION

LAGUNA Video-Spiele Vertriebs-und Marketing-GmbH
Am Südpark 12-6092 Kelsterbach

Printed in Japan